

De connectionistische mode

Symbolische en subsymbolische modellen van het menselijk gedrag

Het klassieke computationele model

Verreweg het meest boeiende aspect van een halve eeuw informatisering is mijns inziens het ontstaan van een nieuw 'computationeel' model van de menselijke geest. Dat model heeft zijn wortels in een aantal meer of minder samenhangende ontwikkelingen en ontdekkingen.

Wellicht de belangrijkste daarvan is Alan Turing's formalisering van het begrip 'berekening', *computation*. Een functie is (effectief) *berekenbaar* wanneer de waarde van die functie langs zuiver mechanische weg, d.w.z. zonder tussenkomst van een interpreterende instantie, gevonden kan worden. Het spreekt nu al een halve eeuw tot de verbeelding dat wellicht elk goed definieerbaar proces, of het nu een bewijsvoering is, een logische inferentie, het ontleden van een Engelse of Nederlandse zin, het oplossen van een schaakprobleem, het vinden van een driedimensionale interpretatie voor een tweedimensionaal patroon, zou kunnen bestaan uit elementaire, mechanisch uitvoerbare berekeningsstapjes. Die stapjes zijn dan van zuiver syntactische aard, d.w.z. ze hebben uitsluitend betrekking op de vorm, niet op de inhoud van de ingevoerde expressie.

Turing verschaftte ook het model van de logische machine die zulke berekeningen kan uitvoeren. Het is een combinatie van een eindige automaat en een oneindig lange tape. Op een apart stukje van de tape zijn een eindig aantal elementaire operaties opgeslagen die de automaat kan uitvoeren (dat is het programma); de rest van de tape is er voor de invoer, voor de opslag van tussenresultaten en voor de uitvoer. Programma en data zijn van dezelfde aard, maar worden bij de uitvoering van een berekening strikt gescheiden gehouden. Tenslotte is er dan Turing's bewijs dat er *universele Turingmachines* bestaan, d.w.z. machines die de werking van elke andere Turingmachine kunnen simuleren. Dat betekent dat Turing's notie van berekenbaarheid, van een effectieve procedure, van volstrekt algemene aard is.

Het moet worden opgemerkt dat deze eerste stap op de weg naar informatisering werd gezet zonder dat er computers waren. Turing's definitie is volmaakt onafhankelijk van de implementatie die men kiest voor de mechanische procedure. Het doet er niet toe of dat een computer is, of menselijke hersenen, of een connectionistisch netwerk. De essentie van alle berekening ligt in het *stored program* concept: de scheiding van een beperkt aantal syntactische operaties en een onbeperkte dataverzameling waarop die operaties kunnen aangrijpen; semantiek en implementatie zijn irrelevant. Zolang die essentie is gerealiseerd in de *virtuele* machine, d.w.z. op het niveau van de logische structuur van data en operaties, is alles in orde.

Een tweede belangrijke wortel voor ons huidige *computational model of the mind* stamt uit de formele logica van Frege, Whitehead en Russell. Het gaat hier om de vraag: hoe kunnen zuiver syntactische procedures die zich niets aantrekken van de betekenis van de symbolen waarop ze aangrijpen, toch semantisch coherente resultaten produceren? Wanneer je een Turingmachine voedt met ware expressies, hoe kun je er dan voor zorgen dat er ook weer ware expressies uit komen? In de formele logica wordt dit probleem opgelost door de syntactische structuur van formules of expressies op systematische manier te laten samenhangen met de semantische interpretatie van die expressies. Hoe dat werkt kan met een eenvoudig voorbeeld worden toegelicht. We weten allemaal dat uit de bewering *Jan fietst en Piet loopt* kan worden afgeleid: *Piet loopt*. Als de eerste expressie waar is, is de tweede het ook. Om dit resultaat te garanderen wordt nu afgesproken dat elke expressie die de syntactische structuur *Z1 en Z2* heeft semantisch zowel *Z1* als *Z2* impliceert. Omgekeerd is voor de waarheid van de lange expressie vereist dat elk van de constituerende delen waar is. Dit is een voorbeeld van Frege's *compositionaliteitsprincipe*: de semantische interpretatie (waarheid, etc.) van een complexe expressie kan worden afgeleid uit de semantische interpretaties (waarheid, etc.) van haar constituenten plus de syntactische relaties die er tussen die constituenten bestaan. Om semantische coherentie te garanderen moet dus de formele taal waarin de expressies geschreven worden zo'n systematische samenhang vertonen tussen syntaxis en semantische interpretatie. Dat geldt voor alle computertalen, maar niet geheel toevallig geldt het tot op zeer grote hoogte ook voor natuurlijke talen. Het zou ons zeer verbazen wanner er een taal was waarin het systematisch het geval is dat uit *Jan fietst en Piet loopt* volgt dat *Piet fietst*. Uitzonderingen bevestigen hier de regel. Uit *Jan zit in zak en as* kan niet worden afgeleid *Jan zit in as*. Idioom is juist idioom omdat het niet voldoet aan het compositionaliteitsprincipe.

Het computationele model van de menselijke geest dat zich sinds een halve eeuw ontwikkeld heeft, is gebaseerd op dit principe. D.w.z. de *language of thought*, de taal (of talen) waarin onze mentale operaties

zich afspelen, vertoont dezelfde systematische relatie tussen syntactische constituentenstructuur en semantische interpretatie. Op deze wijze kunnen puur mechanische doch structuur-afhankelijke operaties semantisch coherente producten afleveren.

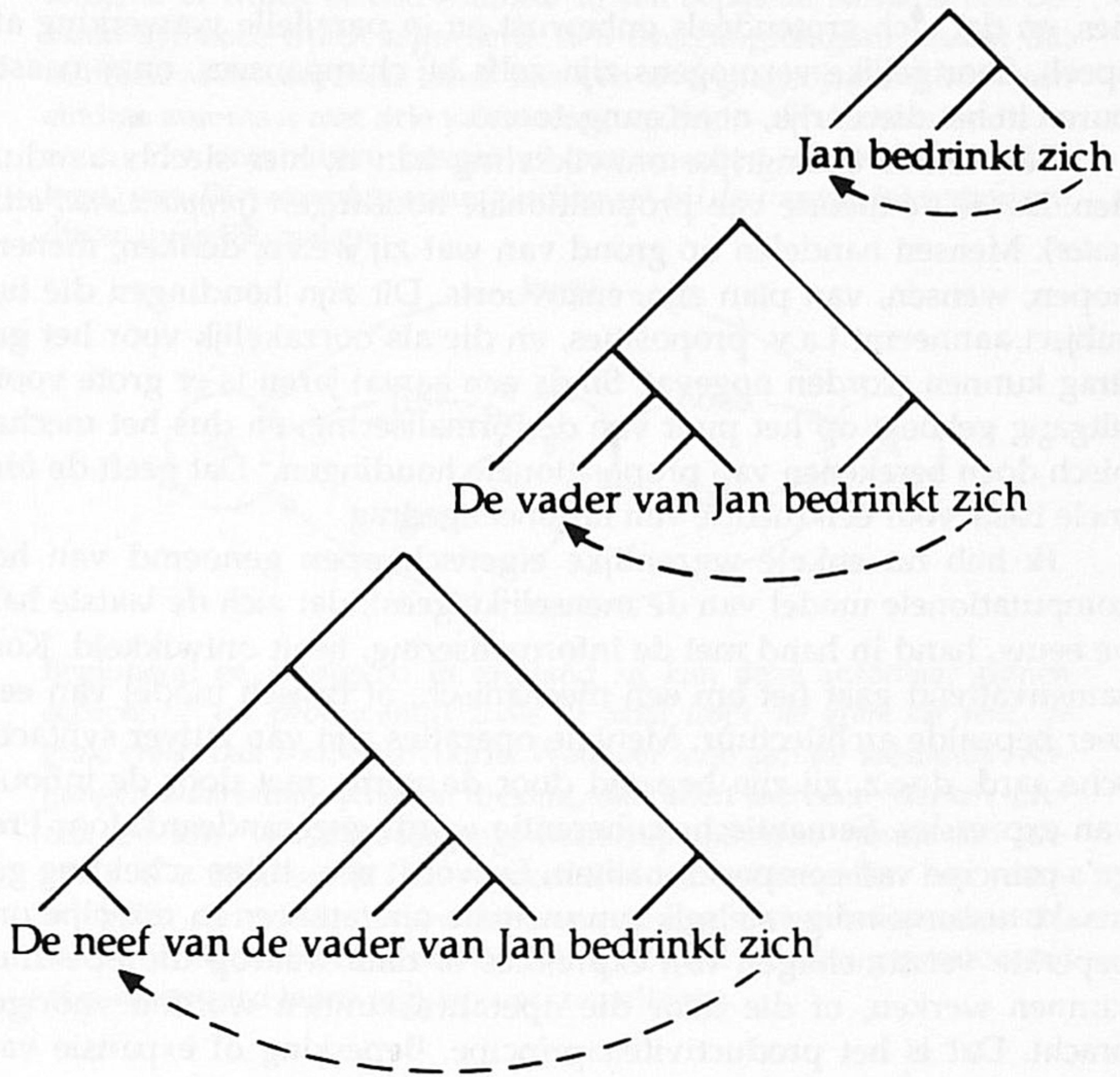
Een sinds Gödel en Turing mogelijke, maar pas sinds de vijftiger jaren gebruikte vorm van semantische interpretatie, is het verwijzen naar opgeslagen algoritmen of programma's als *data*. De operatie wordt dan niet uitgevoerd, maar geciteerd. De geciteerde expressie kan eventueel worden veranderd, zodat een nieuwe operatie ontstaat. Op deze manier kan het programma zichzelf wijzigen, of een nieuw programma creëren. Deze mogelijkheid tot zelforganisatie binnen de klassieke architectuur staat bijvoorbeeld centraal in *Soar*, een leertheorie die ontwikkeld is door Laird, Rosenbloom en Newell (1986).

Langzamerhand is de overtuiging gegroeid dat zulke semantisch geïnterpreteerde fysische symboolsystemen noodzakelijk en voldoende zijn voor de modellering van elk intelligent gedrag. Het werk van Newell, Simon en hun medewerkers is op deze overtuiging gebaseerd. Dat werk wordt, geheel ten onrechte, nog steeds gezien als het modelleren van het langzame, bewuste, seriële menselijke nadenken, zoals dat gebeurt bij schaken of bij het bewijzen van stellingen.

Dat brengt ons bij een derde wortel van het computationele model van de menselijke geest, de ontwikkelingen in de taalkunde. In de jaren '50 wees Chomsky op de onbeperkte *productiviteit* van natuurlijke talen. Voor elke welgevormde zin is er een langere die ook welgevormd is. Het is de taak van de taalkunde die productiviteit d.m.v. een eindig recursief mechanisme te beschrijven. Chomsky kon toen bewijzen dat dit met een recursief associatief mechanisme zoals een Markov proces, of algemener met een eindige automaat, onmogelijk was (zie kader 1).¹

Waar het hier om gaat is dat je de zinnen van een natuurlijke taal niet kunt bouwen door elk volgende woord te kiezen alleen en uitsluitend op grond van het laatst geproduceerde woord, d.w.z. door het uitvoeren van een serie lokale associaties. De syntaxis van natuurlijke talen vertoont recursieve *hiërarchische* eigenschappen die alleen in een wezenlijk complexere automaat gerealiseerd kunnen worden. Het gaat hier dus om een empirische eigenschap van natuurlijke talen, een bepaald type recursiviteit dat wij mensen blijkbaar in ons hebben zonder ons daarvan bewust te zijn. Geheel onbewust binden wij variabelen in afhankelijkheid van de recursieve hiërarchische structuur van linguïstische expressies. Een voorbeeld daarvan is te zien in figuur 1, waar het woord *zich* steeds door een ander woord in de zin gebonden wordt, afhankelijk van de hiërarchische structuur van de zin.

Met deze ontdekkingen werd het behavioristische model van het menselijk taalgedrag, dat immers expliciet gebaseerd was op een associatief Markov-achtig mechanisme, terecht als volledig ontoereikend



Figuur 1: Recursieve syntaxis en hiërarchische structuur.

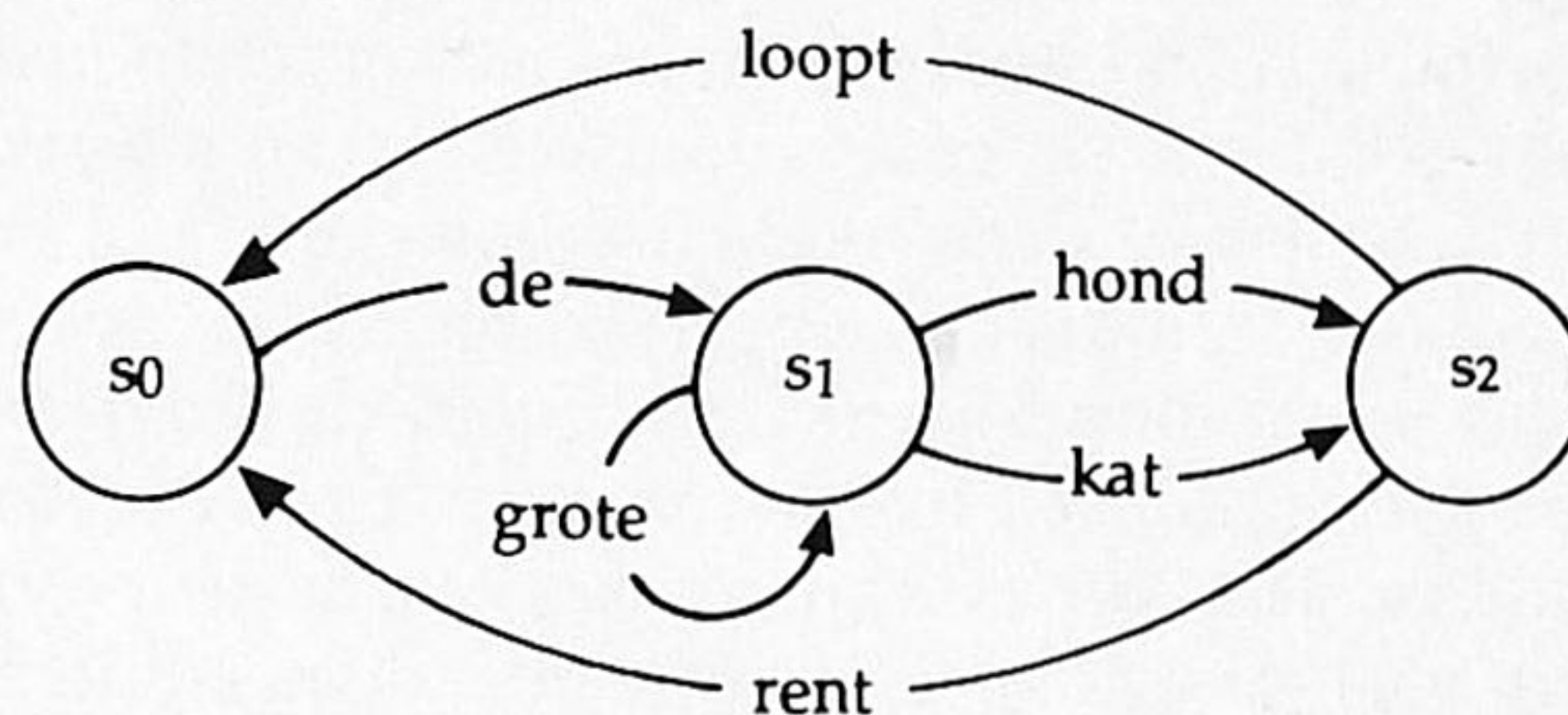
terzijde geschoven. Sindsdien is er een ware vloed van onderzoek gericht naar die abstracte linguïstische regels, die ieder van ons voortdurend en met verbluffend weinig fouten toepast. Nog dagelijks worden er nieuwe regels en principes ontdekt. Er is geen sprake van dat die regels bewust worden uitgevonden, geleerd of gebruikt. De processen van spreken en verstaan zijn bovendien veel te snel voor bewuste toepassingen van regels. Een van de meest soort-eigen vermogens van de mens, de taal, blijkt een productief recursief systeem te zijn dat niet gebaseerd is op associatieve maar op hiërarchische syntactische operaties, en dat zich grotendeels onbewust en in parallelle verwerking afspeelt. Soortgelijke vermogens zijn zelfs bij chimpansees, onze naaste burens in het dierenrijk, nooit aangetoond.

Een vierde belangrijke ontwikkeling kan ik hier slechts aanduiden. Dat is de theorie van propositionele houdingen (*propositional attitudes*). Mensen handelen op grond van wat zij weten, denken, menen, hopen, wensen, van plan zijn, enzovoorts. Dit zijn houdingen die het subject aanneemt t.a.v. proposities, en die als oorzakelijk voor het gedrag kunnen worden opgevat. Sinds een aantal jaren is er grote vooruitgang geboekt op het punt van de formalisering, en dus het mechanisch doen berekenen van propositionele houdingen.² Dat geeft de formele basis voor een theorie van rationeel gedrag.

Ik heb nu enkele wezenlijke eigenschappen genoemd van het computationele model van de menselijke geest, dat zich de laatste halve eeuw, hand in hand met de informatisering, heeft ontwikkeld. Kort samenvattend gaat het om een mechanisch, of fysisch model van een zeer bepaalde architectuur. Mentale operaties zijn van zuiver syntactische aard, d.w.z. zij zijn bepaald door de vorm, niet door de inhoud van expressies. Semantische coherentie wordt gegarandeerd door Frege's principe van compositionaliteit. Er wordt een strikte scheiding gemaakt tussen eindige stelsels van mentale operaties en in principe onbeperkte verzamelingen van expressies of data waarop die operaties kunnen werken, of die door die operaties kunnen worden voortgebracht. Dat is het productiviteitsprincipe. Beperking of expansie van een werkgeheugen laat het programma onverlet, maar heeft voorspelbare gevolgen voor de aard van de voortgebrachte expressies, de aard van het gedrag. Mentale operaties of productieregels zijn wezenlijk complexer dan associaties. Zij zijn structuur-afhankelijk in die zin dat ze aangrijpen op de hiërarchische structuur van expressies. Tenslotte wordt nu ook de meninghuishouding van de mens, d.w.z. het systeem van propositionele houdingen waarop menselijke beslissingen gebaseerd zijn, onder het computationele model gebracht. Symbolsystemen met deze eigenschappen zijn virtuele machines. Er is de overtuiging ontstaan dat die logische structuur een verklaringsniveau *sui generis* is, ongeacht de implementatie van die virtuele machines. Daarmee is niet gezegd dat die implementatie irrelevant is, maar al-

Eindige automaten

Een eindige automaat kan in een eindig aantal toestanden (s_i) verkeren, waaronder een begin- en een eindtoestand, en heeft een eindig vocabulaire V van in- of uitvoersymbolen. De automaat kan van toestand wisselen wanneer een daartoe geëigend symbool wordt ingevoerd (of geproduceerd). Overgangsregels geven aan welke nieuwe toestand er wordt bereikt wanneer in een bepaalde toestand een bepaald symbool wordt ingevoerd. Een overgangsdiaagramm maakt dat zichtbaar. Als voorbeeld staat hier een overgangsdiaagramm voor een eindige automaat met drie toestanden, s_0 (begin- en eindtoestand), s_1 , en s_2 . Het vocabulaire bestaat uit zes woorden: *de*, *grote*, *hond*, *kat*, *loopt*, *rent*. Die woorden staan geschreven bij de toestandsovergangen die ze mogelijk maken.



Beginnend en eindigend in toestand s_0 , kan deze automaat zinnen accepteren (of produceren) zoals *de hond loopt*, *de grote kat rent*, *de grote grote hond rent*, enzovoorts. Wanneer men aan de toestandsovergangen waarschijnlijkheden toekent, dan heeft men een Markov-proces. De som van de overgangswaarschijnlijkheden vanuit een toestand is 1. Met een Markov-proces kan men voorspellen hoe waarschijnlijk de 'zinnen' zijn die een eindige automaat produceert. Verzamelingen die door een eindige automaat worden geproduceerd of geaccepteerd heten reguliere verzamelingen.

leen dat dat niet het *geëigende* verklaringsniveau is voor mentale processen (net zomin als het atomaire niveau het geëigende verklaringsniveau is voor geologische processen, of het neurologische niveau voor economische processen).

Het connectionistische model

Toen ik vijftien jaar geleden nog onderwijs aan eerstejaars psychologen gaf beklagden een aantal studenten zich over het feit dat professor X hen voortdurend vertelde hoe verwerpelijk het behaviorisme wel was, maar dat ze helemaal niet wisten wat dat behaviorisme nu eigenlijk inhield. Iets soortgelijks doet zich misschien voor wanneer ik hier uiting ga geven aan mijn bezwaren tegen het connectionisme. Niet iedereen weet wat connectionisme is en nog minder zijn er bereid om zich erover op te winden. Maar anders dan het uitstervende behaviorisme van vijftien jaar geleden is het connectionisme van nu jong en springlevend, en heeft het alles van een modieuze beweging met een enorme zuigkracht. Vooral in Amerika en Engeland neemt de nieuwe 'school' revolutionaire vormen aan. Bijeenkomsten van de Cognitive Science Society, bijvoorbeeld, worden overheerst door connectionistische papers en discussies. Het krioelt van connectionistische workshops en conferenties. In veel 'psychology departments' doen studenten weinig anders meer dan connectionistische modellen bouwen, en de tijdschriften staan bol van wat connectionistische netwerken nu weer allemaal geleerd hebben.

In Nederland wordt de soep gelukkig nog niet zo heet gegeten. Het connectionistische werk dat hier plaats vindt is van goede kwaliteit en de retoriek blijft binnen redelijke perken.

Het connectionistische beeld van de menselijke cognitie verschilt in vrijwel elk wezenlijk opzicht van het zojuist geschetste computationele model. Het geëigende beschrijvingsniveau van de menselijke cognitie is volgens de connectionisten niet het niveau van de virtuele symbool-manipulerende machine, maar het *subsymbolische* niveau. Het subsymbolische niveau is een netwerk van *knopen* en *connecties* daartussen.³ De knopen zijn eenheden die een heel eenvoudig proces uitvoeren. Op elk moment in de tijd verkeert elke knoop in een bepaalde *activatietoestand* (a_t). De activatietoestand van het hele systeem op tijdstip t is dus een *toestandsvector* (a_t). Via de connecties kan elke knoop signalen afgeven en ontvangen. Het signaal dat een knoop op tijdstip t afgeeft is een functie van zijn activatietoestand; die functie heet de *uitvoerfunctie* van de knoop. Het uitgevoerde signaal (o_t) wordt via de connecties verder geleid naar andere knopen. Elke connectie heeft zijn eigen *sterkte* of *gewicht* (w). Dat is een positief of negatief reëel getal. Wat de connectie doorgeeft is dat gewicht maal het uitvoersignaal

($w.o$). Dat vormt het *invoersignaal* voor de ontvangende knoop. Een knoop kan op een bepaald tijdstip t signalen ontvangen via verschillende connecties. Die input signalen worden opgeteld volgens een bepaalde *invoerfunctie*. Meestal wordt hiervoor een quasi-lineaire functie gekozen: alle signalen worden lineair opgeteld, en de verkregen som wordt niet-lineair getransformeerd. Dit is om te voorkomen dat de activatie van een knoop willekeurig groot kan worden.

Het gedrag van zo'n connectionistisch netwerk, d.w.z. de verandering van de toestandsvector over de tijd, kan in principe beschreven worden met een stelsel differentiaalvergelijkingen. Meestal werkt men echter met een discrete tijdschaal, hetgeen wat makkelijker is voor computersimulaties.

Een bepaalde deelverzameling van de knopen wordt nu gekozen als *invoerknopen* (*input nodes*), een andere deelverzameling als *uitvoerknopen* (*output nodes*). Alle andere knopen heten *verborgen knopen* (*hidden units*). Het netwerk wordt nu gestimuleerd door de invoerknopen volgens een bepaalde statistische verdeling te activeren. Dit constante statistische activatiepatroon wordt zolang gehandhaafd tot de uitvoerknopen eveneens een constante distributie van activatie gaan vertonen. Dat is de responsie van het systeem. Het netwerk zet dus een statistische invoervector i om in een statistische uitvoervector o . De relatie die zich tussen invoer- en uitvoervector etabaleert wordt grotendeels bepaald door de gewichten van de connecties in het netwerk.

Er zijn nu globaal twee manieren om met zo'n netwerk cognitieve processen te modelleren. De oudste, maar minst interessante, is door zelf alle connecties te programmeren, d.w.z. door met de hand gewichten toe te kennen aan de connecties. Op die manier is het bijvoorbeeld aardig gelukt om het systeem 4-letterwoorden (zoals ABLE, TRAP, TIME) te laten herkennen.⁴ Er zijn dan invoerknopen voor ieder schuin of recht streepje in elk van de vier letters (de zgn. letterkenmerken). De uitvoerknopen zijn de mogelijke woorden. De kunst is nu om de connecties in het netwerk zodanige gewichten toe te kennen dat bij een bepaald invoerpatroon van letterkenmerken de juiste uitvoerknoop wordt geactiveerd. Zoiets kan gemaakt worden, maar erg opwindend is dat niet gezien het enorme aantal vrije parameters, connectiesterkten, die je tot je beschikking hebt.⁵

De tweede methode is interessanter. Je laat het netwerk het allemaal zelf leren. Je biedt het nu paren aan van invoerpatronen en *gewenste* uitvoerpatronen. Bij de eerste aanbieding zal het feitelijke uitvoerpatroon niet hetzelfde zijn als het gewenste. Voor elke uitvoerknoop wordt het verschil berekend, en op grond van dat verschil worden, middels een techniek die *backpropagation* wordt genoemd, de gewichten van de connecties automatisch een klein beetje gewijzigd. Door die procedure nu voortdurend te herhalen met een bepaalde verzameling van invoer/uitvoerparen kan het gebeuren dat zo'n netwerk de juiste associatie leert. Het kan dan soms ook bij nieuwe stimuli - die

het nog niet eerder 'gezien' heeft - de juiste responsie genereren. Het netwerk heeft blijkbaar een regel, of een stelsel van regels geleerd. Voorbeeld daarvan is een netwerk dat geleerd heeft om bij Engelse werkwoorden de verledentijdsvorm ervan te produceren: *walk - walked, bite - bit*, etc. Het netwerk produceert niet alleen de correcte verledentijdsvormen van werkwoorden die het eerder gezien heeft, maar doet het ook vaak goed voor werkwoorden die het nooit eerder gezien heeft.

Vanuit dit voorbeeld kan nu de leidende gedachte van de connectionisten worden toegelicht. Er zitten nergens expliciete regels in het netwerk. Er is geen symbolische representatie, alleen maar een patroon van associaties. Toch gedraagt het netwerk zich min of meer volgens een stelsel van (in dit geval linguïstische) regels. Het is echter niet zo dat die regels intern zijn opgeslagen en aldus het gedrag veroorzaken, zoals het geval is in het computationele model. Nee, de regels zijn *emergent properties*, epifenomenen. De werkelijke gedragsdeterminanten zijn te vinden op *subsymbolisch* niveau; het zijn de connectiepatronen in het netwerk. Dit is het enig juiste verklaringsniveau voor mentale processen, aldus het connectionistische credo.

Ofschoon het connectionisme allerminst nieuw is (het heeft een lange voorgeschiedenis in de neurale netwerktheorie van McCulloch & Pitts (1943), in Hebb's *The organization of behavior* (1949), in Rosenblatt's (1962) en Minsky & Papert's (1969) werk over *perceptrons*), is de huidige golf van activiteit op dit gebied alleen maar te begrijpen uit de beschikbaarheid van grote tot zeer grote computers. Pas nu is het mogelijk om binnen enigszins afzienbare tijd uit te testen of een groot associatief netwerk een niet geheel triviaal stukje kennis kan verwerven. Het doorsnee connectionistische onderzoek bestaat dan ook in het uitproberen van allerlei mogelijke kennisdomeinen: het leren van visuele patronen, het leren van logische regels, het leren van syntactische regels, het leren van fonologische regels, het leren herkennen van woorden, het leren optellen, en wat dies meer zij. Men definieert het te leren domein, zet een leerplan, een presentatierooster op, stopt alles 's avonds in een grote computer, en kijkt de volgende ochtend hoe goed het netwerk het kan, en hoeveel presentaties het nodig had om die kennis op te slaan. Als dat allemaal redelijk is gelukt concludeert men dat het domein leerbaar is door een subsymbolisch associatief netwerk, en dat er dus ook voor dat domein geen behoefte meer is aan een klassieke symbolische berekeningsarchitectuur.

Connectionistische retorica

Het is natuurlijk zaak om de wezenlijke theoretische kwesties goed te scheiden van de retoriek, maar het kan geen kwaad om bij die retoriek

even stil te staan. Het is namelijk niet altijd even eenvoudig om feit en fantasie uit elkaar te houden in de geschriften van connectionisten. De vlag dekt vaak de lading niet. De verpakking van het connectionisme bestaat niet zelden uit een stroom van megalomane beweringen over het eigen kunnen, en kleineringen betreffende de klassieke architectuur. Beide zijn veelal ongefundeerd dan wel aantoonbaar onjuist. Connectionisme zou zijn een "theory from which the multiplicity of conceptual theories can be seen to emerge";⁶ "It is likely that connectionist models will offer the most significant progress of the past several millenia on the mind/body problem".⁷ Het opheffen van de scheiding tussen programma en data wordt voorgesteld als een theoretische doorbraak (dat is het ook, maar in negatieve zin). Er wordt met enthousiasme gewezen op het chaotische karakter van connectionistische systemen; het zou ze zo geschikt maken voor zelf-organisatie. Connectionistische modellen zouden nieuwe hoop bieden voor het begrijpen van verschijnselen als intuïtie, common sense, creativiteit, bewustzijn, zelfbewustzijn. Kortom, veel geloof en hoop. En ook veel haat. De klassieke architectuur en de fenomenen die zij beoogt te verklaren worden schamper terzijde geschoven: "recursive processing" is not "of the essence of human computation";⁸ "there is no induction problem. The child need not figure out what the rules are, not even that there are rules".⁹ Er wordt bij herhaling en ten onrechte beweerd dat symbool-verwerkende modellen slechts symbolen en regels toelaten die bewust toegankelijk zijn, dat ze slechts sequentiële, geen parallelle verwerking toelaten, dat ze niet in staat zijn afwijkend gedrag, onregelmatigheden, fouten te voorspellen of te verklaren, enzovoorts.

Wetenschapsbeoefening zonder retoriek bestaat niet. Maar het wordt wel zorgelijk wanneer we, zoals thans op grote schaal gebeurt, onze studenten volstoppen met illusies, wanneer we ze opvoeden als analfabeten die absoluut geen weet hebben van wat er op het gebied van computationele theorie de laatste halve eeuw aan fundamentele inzichten is verworven, en wanneer we ze het idee geven dat empirisch onderzoek bestaat in het testen of het *model* iets leren kan in plaats van of *mensen* iets leren kunnen.

Laten we de retoriek echter voor wat zij is, om enkele theoretische en empirische problemen te analyseren die zich voordoen met een connectionistisch model van de menselijke geest.

Enkele theoretische en empirische problemen

Het connectionisme zet elke essentiële verworvenheid van meer dan een halve eeuw computationele theorie overboord. De eerste is dat mentale processen beschouwd kunnen worden als syntactische operaties op symbolische representaties. De tweede is het inzicht dat de se-

mantische coherentie van een syntactische machine gebaseerd moet zijn op Frege's compositionaliteitsprincipe, en dus op de hiërarchische constituentenstructuur van symbolische expressies. De derde is de distinctie tussen een eindig opgeslagen programma en een in beginsel onbeperkte verzameling data (het *stored program* concept), en daarmee nauw samenhangend tussen een beperkte computationele structuur en een schier onbeperkt kennisbestand. En daarmee verdwijnt ook een vierde verworvenheid: het inzicht dat de menselijke cognitie met beperkte computationele middelen onbeperkte kennisbestanden kan voortbrengen of interpreteren - de productiviteitsassumptie. Tenslotte wordt verworpen de assumptie dat er echte verklaringen mogelijk zijn op symbolisch niveau, met name in termen van propositionele houdingen zoals wensen, meningen, doelstellingen, en overtuigingen. Dit zouden slechts *emerging properties* zijn - epifenomenen. De scheiding der geesten is hier nagenoeg volkomen. Toch wil ik een aantal problemen aanduiden die zich onherroepelijk voordoen bij het nemen van deze drastische stappen.

De leerbaarheid van kennisbestanden is ongewis

Een eerste probleem betreft de leerbaarheid van kennisbestanden. We hebben gezien dat connectionisten hevig geïnteresseerd zijn in de leerbaarheid van allerlei kennisdomeinen. Kan men een netwerk een bepaalde verzameling woorden, visuele objecten, zinnen, logische bewerkingen leren? Die leerbaarheidsvraag wordt steeds beantwoord door het maar uit te proberen op een computer. Dit is een buitengewoon onprincipiële weg. Men mag namelijk uit de leerbaarheid van een bepaald kennisbestand nooit concluderen dat een groter kennisbestand van dezelfde soort ook leerbaar is. Zeg dat een connectionistisch model een taal kan leren met zinnen van het type *Als Jan zegt dat het regent jukt hij*. Er is dan geen enkele garantie dat het model ook zinnen aankan zoals *Als Jan zegt dat Piet zegt dat het regent jukt hij*. Maar misschien kan een veel groter netwerk dat ook nog. Helaas is er dan weer geen enkele garantie dat dat netwerk zinnen aankan van het type *Als Jan zegt dat Piet zegt dat Kees zegt dat het regent jukt hij*, enzovoorts. Kortom, we kunnen op deze manier nooit te weten komen of het netwerk een taal kan leren die onbeperkte recursie van deze aard toelaat (zo'n taal heet een *contextvrije* taal).

Computersimulatie van een model is geïnstitutionaliseerde luiheid. Wat echt nodig is, is een *bewijs* of iets leerbaar is of niet, en als het niet leerbaar is waar dan de *asymptoot* ligt van leerbaarheid (bijvoorbeeld bij twee-, drie- of viervoudige recursie). In de klassieke traditie, maar interessant genoeg ook bij de grondleggers van het connectionisme, McCulloch en Pitts, Rosenblatt, Minsky en Papert, was dat ook de normale gang van zaken. Men *beweest* of een verzameling leer-

baar was of niet. Er is in de klassieke traditie veel bekend geworden over de leerbaarheid van allerlei verzamelingen, zoals die van context-vrije en andere talen. Het ontbreekt echter volkomen aan leerbaarheidsbewijzen binnen het connectionisme. Er is dus geen basis geschapen voor generalisaties. Elke bewering dat een connectionistisch model X kan leren, waar X een niet-reguliere verzameling is, is bluf.

Nauw hiermee in verband staand is het gebrek aan inzichtelijkheid van een resultaat. Wanneer een connectionistisch model iets geleerd heeft kan men zeggen "het heeft X geleerd", en "het heeft er zolang over gedaan", maar men weet nog steeds niet *waarom* het X heeft kunnen leren of *waarom* het Y niet heeft kunnen leren. We ontdekken op deze manier geen verklaringsprincipes. Een connectionistisch model is *mutatis mutandis* net zo handig als een één-op-één plattegrond van een stad.

Het generatieve vermogen van connectionistische modellen is ongewis

Het ontbreken van leerbaarheidsbewijzen hangt weer samen met een ander defect. Om te weten wat een mechanisme kan leren moet men eerst weten wat het kan *genereren*. Dit vereist enige toelichting. Het mogelijke kennisdomein van een klassieke architectuur wordt bepaald door de eindige verzameling van regels of operaties, het programma. Ik noemde eerder Chomsky's bewijs dat een eindige automaat geen natuurlijke taal kan representeren. Je kunt zo'n automaat niet programmeren op zo'n manier dat het elke zin van het Nederlands kan produceren, zonder ooit een ongrammaticale rij woorden voort te brengen. Als een kennisdomein, zoals een taal, niet gerepresenteerd kan worden, dan kan het natuurlijk al helemaal niet geleerd worden. Maar het omgekeerde geldt merkwaardig genoeg niet. Wanneer een automaat een bepaald kennisdomein in principe wel kan representeren hoeft het dat kennisdomein nog helemaal niet te kunnen leren.¹⁰

Welke kennisdomeinen kan een connectionistisch netwerk representeren? Op deze vraag kan, in eerste instantie, een eenvoudig antwoord worden gegeven. Een connectionistisch netwerk is een eindige automaat, want het bestaat uit een eindig aantal knopen die elk in een eindig aantal toestanden kunnen verkeren (Dat is strikt genomen niet het geval in modellen waarin de activatietoestand een continue variabele is. Die modellen kunnen echter willekeurig dicht worden benaderd door gebruik te maken van een discrete activatievariabele). Het netwerk als geheel kan dus slechts in een eindig aantal onderscheidbare toestanden verkeren. Als eindige automaat kan zo'n netwerk slechts reguliere verzamelingen representeren (zie ook het kader). Het is dus principieel uitgesloten dat complexere dan reguliere verzamelingen, zoals natuurlijke talen of predikatenlogica, in een connectionistisch netwerk kunnen worden gerepresenteerd.

Hiermee lijkt het doek gevallen te zijn, maar zo eenvoudig is het niet. Connectionisten, als ze al over zulke dingen nadenken, zouden het volgende kunnen antwoorden: "Het representeren van een complexere verzameling vraagt ook bij een klassieke architectuur om een onbeperkt geheugen, een oneindig lange tape in de Turingmachine. Dat mensen zo'n oneindig lange tape in hun hoofd hebben kan niet anders zijn dan een theoretische idealisatie; dat moet ons ook worden gegund. Met andere woorden, we willen de mogelijkheid hebben het netwerk onbeperkt te laten uitdijen".

Die reactie is fair, maar nu ontstaan de moeilijkheden pas echt voor het connectionisme. Het is uiteraard niet de bedoeling uit te gaan van een oneindig groot netwerk; daarvoor heb je namelijk een oneindig aantal differentiaalvergelijkingen nodig. Waar behoefte aan is, is een procedure om het netwerk steeds net zoveel te vergroten als nodig is om een bepaalde berekening uit te voeren. Als het netwerk bijvoorbeeld net te klein is om zinnen te herkennen zoals *Als Jan zegt dat Piet zegt dat het regent jukt hij*, moet er zoveel kunnen bijgroeien dat ook dat weer gaat.

Maar hier wreekt zich wat juichend als revolutionair succes is binnengehaald: het opheffen van de scheiding tussen programma en data. Wanneer een netwerk iets geleerd heeft, en je zet er een stukje aan, dan is het geleerde weer verloren gegaan. Met andere woorden vergroting van het netwerk verandert niet alleen de grootte van het 'werkgeheugen', de omvang van de *resources*, maar ook de computationele architectuur - de geleerde regels. Dat nu overkomt je niet met een klassieke architectuur. Dit brengt me bij het volgende punt.

Connectionistische modellen zijn intolerant voor kennisvermeerdering

Wanneer een connectionistisch netwerk verzameling X geleerd heeft, en je leert het vervolgens verzameling Y, dan is verzameling X weer vergeten. Dit is een direct gevolg van het opgeven van Turing's principe, het scheiden van programma en data. De enige manier waarop een netwerk bij kan leren is door al het oude weer opnieuw mee te leren - voorwaar een voortreffelijk model van het menselijk leervermogen!

Al even hopeloos is het een connectionistische verklaring te geven voor het directe leren van regels, een van onze belangrijkste vormen van kennisvermeerdering. Als de telefoonnummers in mijn stad vanaf morgen een extra decimaal krijgen, het begincijfer 2, en ik verneem die regel, dan kan ik die direct toepassen zonder alle nummer/naam associaties opnieuw te leren, respectievelijk op te zoeken in een nieuw telefoonboek. Een connectionistisch netwerk moet geheel opnieuw getraind worden. Een groot deel van onze handelingskennis bestaat echter uit zulke eenmalig geleerde regels.

Connectionistische modellen zijn indifferent voor semantische coherentie

Dit is op alle fronten het geval. Als een netwerk geleerd heeft dat de zin *Jan fietst en Piet loopt* waar is, weet het niet dat *Jan fietst* waar is, of dat *Piet loopt* waar is. Wanneer het beide inferenties geleerd heeft weet het vervolgens weer niet dat uit *Piet fietst en Jan loopt* volgt dat *Piet fietst* en dat *Jan loopt*. Dat komt doordat regels en data niet gescheiden zijn. Wanneer die abstracte regel, namelijk dat uit P&Q zowel P als Q volgen, na veel training op heel veel zinnen, tenslotte toch redelijk geleerd is, weet het nog steeds niet dat uit *Jan fietst en Piet loopt en Marietje werkt* volgt dat *Jan fietst*. Wat er uit P&Q&R volgt moet weer helemaal opnieuw geleerd worden. Dit is uiteraard het gevolg van het ignoreren van de constituentenstructuur van expressies. Er is geen basis om uit gelijksoortige syntactische structuur gelijksoortige semantische inferenties te maken. Veel erger nog: voor hetzelfde geld kan men het netwerk leren om uit *Jan fietst en Piet loopt en Marietje werkt* te concluderen dat *Jan niet fietst*. Hetzelfde netwerk concludeert in zo'n geval uit de tweeledige zin dat *Jan wel fietst*, en uit de driedelige zin dat *Jan niet fietst*.

Dit soort voorbeelden kan ad libitum worden uitgebreid. Ze tonen aan dat het connectionisme neutraal is waar het dat juist niet zou moeten zijn als een *model of the mind*: het is neutraal ten aanzien van semantische coherentie; er is niets dat semantische anarchie verbiedt. Het zou toch een eerste taak van zo'n model moeten zijn te verklaren waarom de menselijke geest semantisch *niet* arbitrair functioneert? Dat is precies wat de klassieke architectuur doet dank zij het compositionaliteitsprincipe en de scheiding van programma en data.¹¹

Andere problemen

Er is een veelheid van andere theoretische problemen, zoals de onmogelijkheid *types* en *tokens* uit elkaar te houden,¹² de onoverkomelijke problemen met het binden van variabelen (zodat er geen systematische basis is om de referentie van *zich* in *Jan bedrinkt zich* en in *De vader van Jan bedrinkt zich* correct te interpreteren, zie figuur 1 - hoe men zich menselijke cognitie zonder de mogelijkheid variabelen te binden voorstelt is mij een raadsel), de onmogelijkheid om op systematische wijze de logica van verschillende propositionele houdingen te onderscheiden (Je kunt niet tegelijk twee elkaar uitsluitende dingen *geloven*, maar wel *wensen*), het ontbreken van een mechanisme voor aandachtscontrole, enzovoorts.

Ik wil hier echter nog een *empirische* kwestie noemen die me zeer ter harte gaat. Zoals al opgemerkt, bestaat het 'empirisch' connectionistisch onderzoek in het uitproberen of domein X geleerd kan worden door het netwerk. Wanneer het antwoord enigszins positief is, resteert de centrale vraag of *mensen* X op dezelfde manier leren. Connectionis-

ten stellen zich die vraag meestal niet. Maar die paar keer dat dat is nagegaan (door onderzoekers buiten het 'kamp') was het antwoord een blamage voor het connectionistische model. Het best uitgewerkte geval is dat van de verledentijdsvormen, waar het connectionistische model dat Rumelhart en McClelland (1986) hadden voorgesteld er werkelijk hopeloos naast bleek te zitten. Niet alleen leerde het van alles verkeerd, maar het leerproces liep op essentiële punten anders dan dat van kinderen.¹³ Eén zo'n essentieel punt is dat een kind zijn gedrag slechts zou dienen te veranderen wanneer het geconfronteerd wordt met andere (nieuwe) invoer-contingenties. Dat is aantoonbaar onjuist. Algemener gesteld: connectionistisch leren is strikt frequentieafhankelijk. Het is inmiddels uit empirisch onderzoek genoegzaam bekend dat dit niet geldt voor menselijk leren.

Wat doen we ermee?

Gegeven het feit dat een connectionistisch model van de menselijke geest de wezenlijke kenmerken van het cognitief functioneren niet kan behandelen, doet zich nu de vraag voor: waar kunnen connectionistische netwerken dan nog nuttig voor worden gebruikt?

Op deze vraag heb ik twee reacties, een pragmatische en een meer principiële. De pragmatische reactie is deze: laat ieder ermee doen waar hij zin in heeft. Er zijn stellig beperkte problemen die zich met een connectionistisch model laten behandelen, zoals statistische inferentie, het opscherpen van beelden, *content-addressable storage* van vaste databestanden (waar overigens de klassieke oplossingen nog steeds veel beter zijn). De wetenschap is een soort anarchistische markt, en we merken wel welk product zijn waarde zal behouden. Deze reactie is echter niet helemaal bevredigend. We worden er tenslotte voor betaald om goed na te denken, vandaar tenslotte een meer principiële reactie.

Welke theoretische plaats kan er voor connectionistische netwerken worden ingeruimd in een theorie van de menselijke cognitie? Mijns inziens kan dat geen andere zijn dan die van een *potentieel implementatiemedium* (Ik sluit me hier aan bij de opvatting van Fodor en Pylyshyn, 1988). Het is betrekkelijk, maar niet volkomen irrelevant hoe een cognitief model wordt geïmplementeerd. Zo zijn veel van de bezwaren die connectionisten uiten t.a.v. de klassieke architectuur, met name dat die slechts geschikt zou zijn voor langzame seriële verwerking, geen tolerantie zou hebben voor ruis, etc., in feite bezwaren tegen de implementatie ervan in von Neumann-machines. De meeste moderne cognitieve modellen zelf, zoals die voor taalverstaan en -productie, hebben een volkomen parallelle architectuur, die zich derhalve wat moeizaam laten implementeren in von Neumann-machines.¹⁴ Het

is zeker denkbaar dat aspecten van zulke architecturen zich beter laten implementeren in een connectionistisch netwerk, en dat is de moeite van het uitproberen waard.

Ik vind het overigens wat vroeg om zelfs op dit punt grote verwachtingen te koesteren. Wat namelijk vrijwel onmogelijk is in een gedistribueerde netwerkrepresentatie is *multiple tasking*, de mogelijkheid om eenzelfde netwerk parallel meerdere taken tegelijk te laten uitvoeren. Connectionisten hebben de mond vol van 'massieve parallele verwerking', maar wanneer een netwerk is geprogrammeerd voor de ene taak op het ene kennisbestand, dan gaat die kennis weer teloor, zoals we zagen, wanneer het een andere taak op een ander kennisbestand moet leren uitvoeren. De enige realistische oplossing is dus om elke vaardigheid, elk deelproces, in een eigen netwerkje onder te brengen. Die netwerkjes kunnen vervolgens onafhankelijk en parallel aan de gang. Een moeilijkheid daarbij is dan weer dat de kennis opgeslagen in netwerk X niet *portable* is naar netwerk Y. Het ene netwerk kan de kennis in een ander netwerk niet 'lezen'; er ontstaan enorme informatietransmissie-problemen, zelfs in zo'n modulair opgebouwd systeem van netwerken.

Er zijn ook andere redenen om er aan te twifelen of zo'n netwerk handig is als implementatiemedium. Een gevleugeld woord van connectionisten is *brain-style modelling*. Connectionistische netwerken zouden lijken op neuronale netwerken, d.w.z. op het cerebrale substraat waarin alle cognitie in laatste instantie is geïmplementeerd. We weten inmiddels dat dat in de verste verte niet het geval is (zie bijvoorbeeld wat de connectionistische voorman Smolensky (1988) daar nu over zegt. Zie ook hoe Crick (1989) die neuronale pretenties onderuit haalt - met name de neurologische realiteit van *backward propagation*, een voor het connectionisme essentieel begrip. Die notie is strijdig met het eenrichtingsverkeer in de signaaltransmissie van neuronen). Een beetje meer *brain-style modelling* zou zeker geen kwaad kunnen. Waarom laten connectionisten als enige operatie in hun netwerken *additie* toe, het al of niet lineair optellen van activatiestromen? Echte neuronen zijn tot veel meer in staat, met name tot allerhand logische schakelingen. Je kunt die logische schakelingen vermoedelijk wel allemaal programmeren in een connectionistisch netwerk, maar dat is een louter door het formalisme veroorzaakte rijstebrijberg. Implementatie van een beetje complex gedrag vraagt om logische schakelingen. De hersenen weten dat, connectionisten blijkbaar niet.

Conclusie

Het beschikbaar komen van zeer groot rekentuing heeft een oude intellectuele traditie in het westerse denken nieuw leven ingeblazen, het

associationisme. Maar de huidige reïncarnatie, het connectionisme, is onderhevig aan dezelfde kritiek waaraan vroegere varianten, zoals die van Hume, alsook het behaviorisme, bloot stonden. Als model van de menselijke geest is het connectionisme geen alternatief voor wat ik de klassieke computationele architectuur heb genoemd. Het beste wat we hopen kunnen is dat het nieuwe speelgoed geschikt is voor het modeleren van een aantal deelaspecten van de menselijke cognitie, met name die waar het kennisbestand beperkt, en niet van recursieve aard is. Ook laten connectionistische netwerken zich wellicht gebruiken als min of meer handige implementatiemedia voor een aantal cognitieve operaties. Maar meer moet men er toch niet van verwachten.

Noten

- 1 Zie Levelt (1973) voor de definities van deze begrippen, en voor Chomsky's bewijs. In het kader wordt een voorbeeld gegeven van zo'n eindige automaat.
- 2 Zie Levelt (1988).
- 3 Zie de bijdrage van Phaf & Murre, elders in dit boek.
- 4 Zie eveneens de bijdrage van Phaf & Murre.
- 5 Zie McClelland & Rumelhart (1981).
- 6 Zie Hunter (1988).
- 7 Zie Smolensky (1988).
- 8 Rumelhart & McClelland (1986), p. 119.
- 9 Idem, p. 267.
- 10 Op dit punt maken connectionisten het zich moeilijker dan nodig is. Hun eerste vraag is of een kennisdomein in een netwerk gerepresenteerd kan worden. Maar als er iets niet leerbaar is, kan het nog best representeerbaar zijn.
- 11 Zie Fodor & Pylyshyn (1988) voor een grondige discussie van deze kwestie.
- 12 Zie Prince & Pinker (1988).
- 13 Zie Pinker & Prince (1988).
- 14 Zie Levelt (1989).

Literatuur

- Crick, F., The recent excitement about neural networks. *Nature* 337, 1989, 129-132.
- Fodor, J.A. & Pylyshyn, Z.W., Connectionism and cognitive architecture: A critical analysis. *Cognition* 28, 1988, 3-71.
- Hebb, D.O., *The organization of behavior*. New York: Wiley 1949.
- Hunter, L.E., Some memory, but no mind. *Behavioral and Brain Sciences* 11, 1988, 37-38.
- Laird, J.E., Rosenbloom, P.S. & Newell, A., Chunking in Soar: The anatomy of a general learning mechanism. *Machine Learning* 1, 1986, 11-46.

- Levelt, W.J.M., *Formele grammatica's in linguïstiek en taalpsychologie*. 3 delen. Deventer: Van Loghem Slaterus 1973.
- Levelt, W.J.M., *Onder sociale wetenschappen. Toegelicht aan psychologie, economie en taalkunde. Mededelingen KNAW, Deel 51, no 2, 1988.*
- Levelt, W.J.M., *Speaking: From intention to articulation*. Cambridge, Mass.: MIT Press 1989.
- McClelland, J.L. & Rumelhart, D.E., An interactive activation model of context effects in letter perception: Part 1. An account of basic findings. *Psychological Review* 88, 1981, 375-407.
- McCulloch, W.S. & Pitts, W., A logical calculus of the ideas immanent in neural nets. *Bulletin of Math. Biophysics* 5, 1943, 115-137.
- Minsky, M.L. & Papert, S.A., *Perceptrons*. Cambridge, Mass.: MIT Press 1969.
- Pinker, S. & Prince, A., On language and connectionism: Analysis of a parallel distributed processing model of language acquisition. *Cognition* 28, 1988, 73-193.
- Prince, A. & Pinker, S., Subsymbols aren't much good outside of a symbol-processing architecture. *Behavioral and Brain Sciences* 11, 1988, 46-47.
- Rosenblatt, D.E., *Principles of neurodynamics*. New York: Spartan 1962.
- Rumelhart, D.E. & McClelland, J.L. (red), *Parallel distributed processing. Vol. I*. Cambridge, Mass.: MIT Press 1986.
- Smolensky, P., On the proper treatment of connectionism. *Behavioral and Brain Sciences* 11, 1988, 1-42.
- Turing, A.M., On computable numbers, with an application to the Entscheidungsproblem. *Proc. London Math. Soc.* 42, 1936, 230-265.